



## COMMENT JOUER AU CHEMIN ARC-EN-CIEL

**Le jeu est très simple mais promet beaucoup de sensations fortes, de plaisir et de rebondissements.**

**Le gagnant du jeu est celui dont la licorne est la première à atteindre la ligne d'arrivée pour obtenir la couronne d'or. Mais attention, il y a beaucoup d'obstacles sur le chemin : des nuages d'orage, une sorcière maléfique et d'autres joueurs.**

Trois licornes (trois joueurs) au maximum et une sorcière maléfique peuvent commencer la poursuite de la couronne d'or. La sorcière maléfique ne peut pas gagner la partie mais elle a deux missions : ralentir le parcours des licornes jusqu'à la couronne d'or et sourire joyeusement à chaque piège réussi.

Avant le début de la partie, chaque joueur pose des obstacles (les nuages d'orage) sur les chemins des autres joueurs. Les obstacles peuvent être placés sur n'importe quelle case à l'exception du point de départ de la sorcière maléfique (le tourbillon noir et blanc). Vous trouverez plus d'informations sur les niveaux de difficulté ci-dessous.

La course commence en haut de la boîte : la licorne rouge se place sur la case rouge, la jaune sur la case jaune et la verte sur la case verte. La sorcière maléfique se place sur le tourbillon noir et blanc au centre. Le joueur qui fait le plus grand nombre de points au premier lancer du dé commence la partie. Le tour de la sorcière maléfique vient toujours après celui de la licorne verte.

Chaque joueur lance le dé à son tour et avance d'autant de cases que de points obtenus.

1. Si un joueur tombe sur une case avec un nuage d'orage, il recule de trois cases et le nuage d'orage est retiré du jeu.
2. Si un joueur tombe sur une case occupée par un autre joueur, celui-ci revient à son point de départ.
3. Si un joueur tombe sur une case occupée par la sorcière maléfique, celle-ci retourne à son point de départ (le tourbillon noir et blanc).

Le joueur dont la licorne est la première à atteindre la ligne d'arrivée est **le gagnant**.



## La sorcière maléfique

La sorcière maléfique ne peut pas gagner le Chemin arc-en-ciel. Son travail est de rendre le jeu plus difficile pour les licornes. Comme les autres joueurs, la sorcière maléfique lance le dé et se déplace en fonction du nombre de points obtenus. Mais contrairement aux licornes, la sorcière maléfique peut changer de direction aux croisements des routes individuelles.



1. Si la sorcière maléfique tombe sur une case occupée par une licorne, celle-ci revient à son point de départ.
2. Si la sorcière maléfique tombe sur une case avec un nuage d'orage, elle retourne au tourbillon noir et blanc et le nuage d'orage est retiré du jeu.

La sorcière maléfique ne doit pas arriver sur l'un des cinq derniers passages d'arc-en-ciel, c'est-à-dire les cases où les trois routes se rejoignent. Elle peut, cependant, arriver sur le premier passage d'arc-en-ciel.

## Niveaux de difficulté

Le Chemin arc-en-ciel se décline en trois niveaux de difficulté. Le nombre d'obstacles sur la route et le rôle de la sorcière maléfique sont différents selon le niveau choisi.

### 1. Facile

Aucun nuage d'orage n'est placé sur le plateau et il n'y a pas de sorcière maléfique dans le jeu. Les autres règles restent les mêmes.

### 2. Avancé

Chaque joueur place un nuage d'orage avant le début de la partie. Le rôle de la sorcière maléfique est tel que décrit ci-dessus.

### 3. Difficile

Chaque joueur place trois nuages d'orage avant le début de la partie. Le rôle de la sorcière maléfique est tel que décrit ci-dessus.

Les pions et un dé pour le Chemin arc-en-ciel sont inclus dans la boîte.

